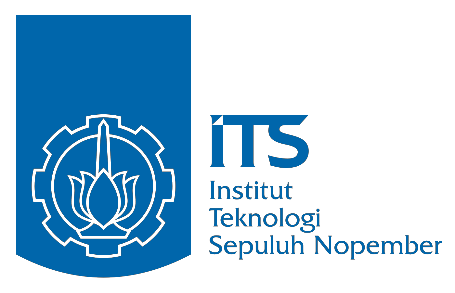
DOKUMEN SPESIFIKASI KEBUTUHAN

PERANGKAT LUNAK

SISTEM PEMBUKUAN TRANSAKSI PULSA PADA COUNTER INUL CELL



Untuk Memenuhi Tugas Mata Kuliah Dasar-Dasar Pengembangan Perangkat Lunak

**Dosen Pembimbing**

Hatma Suryotrisongko, S.Kom., M.Eng.

**Product Client**

Masca Indra Triana

**Disusun Oleh**

**Product Owner**

Evia Nanda Irawati  (5215100056)

**Scrum Master**

Vidia Widya (5215100013)

**Development Team**

I Gusti Agung Prema (5215100104)

Dhiemas Raka Dewa  (5215100021)

Gabrielle Tania Linkherz    (5215100088)

JURUSAN SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER SURABAYA, SEPTEMBER 2016

**1. Product Backlog and Priority**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | As a/an | Name (I want for..) | So that (I can) | Notes | Priority |
| 1 | User | Tersedianya fitur log transaksi pulsa | Melihat dan menginput log transaksi pulsa | Dapat dilihat keseluruhan transaksi per bulannya dengan next page per bulan | 1 |
| 2 | User | Tersedianya fitur stok pulsa | Melihat stok pulsa | - | 2 |
| 3 | User | Tersedianya fitur rekap data transaksi penjualan pulsa | melihat rekap data transaksi penjualan pulsa | - | 3 |
| 4 | User | Tersedianya fitur kontak para agen | Melihat fitur kontak para agen | Kontak dapat berupa nomor telepon | 4 |
| 5 | User | Tersedianya inputan dari perangkat lunak yang meminta masukkan data berupa username dan password untuk autentifikasi | Memenuhi kebutuhan non-functional yaitu masalah keamanan | Dapat mengganti password | 6 |
| 6 | User | Kompatibilitas dengan device yang digunakan | Dapat Menjalankan program | Berikan petunjuk harus menginstall apa terebih dahulu sebelum proses testing  User Guide dan Manual | 7 |
| 7 | User | Desain dan tampilan yang menarik | Memudahkan user dalam mengoperasikan perangkat lunak tersebut | Penempatan fitur – fitur harus terlihat jelas | 8 |
| 8 | User | Database | Menyimpan data yang telah diinput | Menggunakan Access | 5 |

* Privacy.   
  Adanya Manajemen Akses Identitas (Identity Access Management), sehingga memungkinkan aplikasi ini, untuk hanya dapat dilihat dilakukan perubahan data oleh orang yang mempunyai hak akses.
* Aplikasi dapat dipakai di semua komuputer dengan Operating System (OS) Windows.
* High Availability.   
  Aplikasi ini mempunyai nilai kegunaan yang tinggi. Aplikasi ini dapat dipakai tanpa membutuhkan koneksi internet.
* Performance.   
  Waktu yang dibutuhkan aplikasi ini untuk menyimpanan data di bawah 10 detik.  
  Waktu yang dibutuhkan aplikasi ini untuk membuka *home* setelah *user* masuk (*log in)* di bawah 10 detik
* Open source software.   
  Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java yang merupakan open source software. Oracle telah merilis versi open source dari *Java compiler*, yaitu [Open-Source JDK](http://www.oracle.com/technetwork/articles/javase/opensourcejdk-jsp-136417.html). Selain itu, Java baik untuk pengembangan yang open source karena user dapat dari berbagai background. Java juga memiliki kebebasan platform Operation System.
* Useability.   
  Aplikasi ini memiliki *User Interface* yang dapat dipahami dengan mudah oleh user orang awam yang bukan non-IT *(user friendly)*
* Maintaninability.

Aplikasi ini dibuat menggunakan source code yang mudah dipahami.

* Extensibility.   
  Setelah aplikasi dirilis, aplikasi ini memungkinkan dapat di*extend* dengan mengubah atau pun memodifikasi source codenya (white box extensibility).
* Documentation.   
  Terdapat user manual mengenai cara menggunakan aplikasi ini.

**2. Definition of “DONE” atau Kriteria Selesai**

* Penulisan program *(coding)* yang mudah dipelihara (*maintainable*). Sehingga, dalam pembuatan aplikasi ini, menggunakan bahasa pemrograman JAVA yang dipakai oleh banyak *enterprise*. Dalam proses pembuatan aplikasi ini, telah terdapat pula penjelasan setiap fungsi, method, dan variable yang dipakai.
* Telah melakukan test (compile) program di setiap perubahan yang ada.
* Ketika tes *(compile)* dijalankan, tidak ada peringatan.
* Terdapat beberapa dokumen yang dibuat, diantaranya:
* Spesifikasi Kebutuhan User (User Requirement Spesification)
* Petunjuk Cara Menjalankan atau Menggunakan Aplikasi (User Guide and User Manual)
* Rancangan Test yang Dilakukan (Test Scenario)
* Hasil Tes pada Kebutuhan Fungsional Aplikasi (Functional Test Result)
* Aplikasi yang dibuat telah dikerjakan secara maksimal, oleh setiap anggota, baik *Product Owner, Scrum Team* mau pun *Development Team*. Sehingga, aplikasi ini dapat di tuliskan di dalam resume setiap anggota.
* Waktu yang digunakan untuk membuka halaman tidak lebih dari 10 detik.
* Aplikasi telah siap sehingga product owner dapat merelease aplikasi tersebut.